

PELÍCULA RECOMENDADA

Cursos:	1º a 6º de Primaria
Fortaleza del carácter:	GRATITUD
Película:	EL REGALO
Mes:	Mayo



Programa per al desenvolupament de les fortaleses del caràcter

SOBRE LA PELÍCULA

Título de la película: *The present (cortometraje)*

Director: Jacob Frey

Año: 2014

Duración: 4'5 minutos

Producción: USA

Género: Animación

Enlace a https://www.youtube.com/watch?v=_RP1GsCyoAE



SINOPSIS

Un niño recibe un regalo. Está muy ocupado con su video juego, y encerrado en sí mismo, finalmente abre el regalo y su reacción dista mucho del agradecimiento.

PREGUNTAS PARA EL COLOQUIO

1. ¿Por qué razón mamá abre la persiana de la sala de estar?
2. ¿Por qué le pone la caja delante de la televisión cuando su hijo está viendo la televisión?
3. ¿Cómo crees que debería recibir el hijo a su madre cuándo llega a casa?
4. ¿Cuándo le da el regalo, el niño le da las gracias a su madre? ¿Por qué?
5. ¿Cual es la reacción del chico al abrir el regalo? ¿Por qué lo rechaza?
6. ¿Por qué el perrito está contento si le falta una pata?
7. ¿Qué motivos puede tener el niño para dar gracias a Dios?
8. ¿Cuál crees que es la enseñanza del cortometraje?
9. ¿Qué crees que le dirá a su madre cuando regrese de dar el paseo con el perrito?

Otros aspectos per reflexionar

Ordena según sucede en el vídeo:

- ... Poco a poco le va llamando la atención la actitud del perrito.
- ... Pese a su discapacidad, el perrito juega, corre, salta...
- ... Vive la vida de una forma alegre y positiva.
- ... El niño decide imitar la actitud resiliente del perrito y sale a jugar con él.
- ... Un niño está jugando a los videojuegos en el salón de su casa, solo y a oscuras.

1. La gratitud es una consecuencia del sentido que damos a los sucesos de nuestra vida. Si es positivo, sabremos agradecer las cosas que nos pasan.
2. "Todo es para bien" Podemos justificar esta frase como cierta sabiendo que el mal absoluto no existe. De todos los sucesos podemos obtener una enseñanza positiva.
3. Cuando realizamos unos deberes o una tarea doméstica con esfuerzo y al final vemos que la familia lo agradece, nuestra sensación es positiva, da sentido el esfuerzo realizado.
4. La historia también trata la *resiliencia*, la capacidad que tiene una persona de superar las dificultades de su vida. Quien cree que no puede superar una dificultad queda encerrado en su zona de confort y poco a poco se va empequeñeciendo su capacidad de iniciativa. En el caso del niño los vídeo juegos representan ese caparazón que le impide salir de su zona de confort.
5. Seguro que alguna vez has pensado que no eras capaz de conseguir algo. ¿Qué era? ¿Por qué sentías que no ibas a ser capaz de conseguirlo? ¿De verdad era una dificultad o te estabas refugiando en tu zona de confort?
6. Comparando las dos actitudes, las del chico y la del perrito podemos ver como de manera inconsciente el perrito hace bien al chico y como el chico decide alegrar la vida del perrito como han hecho con él. ¿Es cierto esto en tu vida? ¿Crees que es importante ser agradecido?