

PEL·LÍCULA RECOMANADA

Cursos:	1r a 6è de Primària
Competència:	GRATITUD
Pel·lícula:	EL REGALO
Mes:	Mayo

b! Caràcter

Programa per al desenvolupament
de les fortaleses del caràcter



SOBRE LA PEL·LÍCULA

Títol de la pel·lícula: *The present (curtmetratge)*

Director: Jacob Frey

Any: 2014

Durada: 4' 29" minuts

Producció: USA

Gènere: Educatiu

Enllaç a https://www.youtube.com/watch?v=_RP1GsCyoAE

SINOPSI

Un nen rep un regal. Està molt ocupat amb el seu videojoc, i tancat en si mateix, finalment obre el regal i la seva reacció dista molt de l'agraïment.

PREGUNTES PEL COL·LOQUI

1. Per quina raó la mare obre la persiana de la sala d'estar?
2. Per què li posa la caixa davant de la televisió quan el seu fill està veient la televisió?
3. Com creus que hauria de rebre el fill a la seva mare quan arriba a casa?
4. Quan li dóna el regal, el nen li dóna les gràcies a la seva mare? Per què?
5. Quina és la reacció de el noi a l'obrir el regal? Per què el rebutja?
6. Per què el gosset està content si li falta una pota?
7. Quins motius pot tenir el nen per donar gràcies a Déu?
8. Quin creus que és l'ensenyament del curtmetratge?
9. Què creus que li dirà a la seva mare quan torni de donar el passeig amb el gosset?

Ordena cronològicament aquests esdeveniments:

- ... A poc a poc li va cridant l'atenció l'actitud del gosset.
- ... Malgrat la seva discapacitat, el gosset juga, corre, salta
- ... Viu la vida d'una manera alegre i positiva.
- ... El nen decideix imitar l'actitud resiliènt de el gosset i surt a jugar amb ell.
- ... Un nen està jugant als videojocs a la sala de casa seva, sol i a les fosques.

1. La gratitud és una conseqüència de el sentit que donem als successos de la nostra vida. Si és positiu, sabrem agrair les coses que ens passen.
2. "Tot és per a bé" Podem justificar aquesta frase com a certa sabent que el mal absolut no existeix. De tots els successos podem obtenir un ensenyament positiu.
3. Quan realitzem uns deures o una tasca domèstica amb esforç i a la fi veiem que la família ho agraeix, la nostra sensació és positiva, dóna sentit l'esforç realitzat.
4. La història també tracta la *resiliència*, la capacitat que té una persona de superar les dificultats en la seva vida. Qui creu que no pot superar una dificultat queda tancat en la seva zona de confort i poc a poc es va empentint la seva capacitat d'iniciativa. En el cas de l'infant els vídeo jocs representen aquest closca que li impedeix sortir de la seva zona de confort.
5. Segur que alguna vegada has pensat que no eres capaç d'aconseguir alguna cosa. Què era? Per què senties que no eres capaç d'aconseguir-ho? De debò era una dificultat o t'estaves refugiant a la teva zona de confort?
6. Comparant les dues actituds, les del noi i la del gosset podem veure com de manera inconscient el gosset fa bé a el noi i com el noi decideix alegrar la vida del gosset com han fet amb ell. És cert això en la teva vida? Creus que és important ser agraït?